

I'm King of the World?

PELIN SÄÄNNÖT

Pelin päämäärä

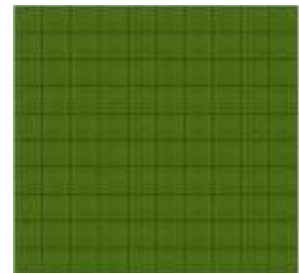
Pelin päämääränä on rakentaa arktinen ekokaupunki. Peli on 5-7 pelaajan ryhmissä pelattava joukkuepeli. Voittajat kruunataan maailman kuninkaiksi ja kuningattariksi! 😊

Mikä on ekokaupunki?

Ekokaupungit käyttävät **ympäristöystävällisiä teknisiä ratkaisuja** rakennuksissa, energian tuotannossa, kuljetuksissa sekä jätteiden ja veden käsittelyssä. Ekokaupungit ovat myös **taloudellisesti hyvinvoivia**, varmistavat elinkeinojen saannin ihmisille ja ovat kaupankäynnin paikkoja. Ekokaupungeissa huolehditaan **ihmisten hyvinvoinnista**, asukkaille järjestetään tarpeellisia palveluita ja huolehditaan heidän sosiaalisista ja kulttuurisista tarpeista ja ne tarjoavat myös vapaa-ajanvieton mahdollisuuksia. Ekokaupungissa on oltava paikkoja missä ihmiset voivat kohdata ja keskustella tai rentoutua. Pidä nämä asiat mielessä, kun kuvittelet kaupungin, missä sinäkin haluaisit asua!!

Miten peliä pelataan?

- Kaupunki rakennetaan 100 ruudun pelialustalle, kuten oikealla näkyy →→→
 - Yksi ruutu vastaa 500m x 500m aluetta.
- Sinulla on myös 60 "timantin" rahavara, josta rakentaa kaupunki
- Tästä budjetista sinun on rakennettava kaupunki vähintään 20 000 ihmiselle
- Kaupungin asukkaat tarvitsevat seuraavaa:
 - (1)Taloja, (2)Ruokaa, (3)Energiaa, (4)Vettä, (5)Jätehuollon ja myös (6)Teollisuutta ja (7)Palveluja, (8)Kuljetuksia ja (9)Virkistystä
- Jokaisella on oma tarkastuspiste, josta voitte ostaa teknologiaratkaisuja
Jakakaa kaupungin asukkaat seuraavasti:
 - 50% on työelämässä – He tarvitsevat työpaikkoja!
 - 5% on pieniä lapsia – Muista lastentarhat!
 - 20% on eläkeläisiä
 - 25% on opiskelijaikäisiä – He tarvitsevat kouluja!
 - 8% on ala-asteella
 - 10% on ylä-asteella tai lukiossa
 - 7% on yliopistossa - Jos teillä ei ole yliopistoa, hekin tarvitsevat työpaikkoja!



← Teknologiat ja ratkaisut ostetaan kortilla, kuten vasemmalla näkyy. Kortit ovat 1-4 ruudun kokoisia, mikä osoittaa kuinka ison alueen tämä ratkaisu käyttäisi kaupungissa. Kortit kiinnitetään suoraan pelialustalle. Kortin taustalla kuvataan ratkaisun hyviä ja huonoja puolia, kuten oikealla näkyy →→
Asiantuntijat antavat tarvittaessa lisätietoja. Huom. joitain ratkaisuja voi käyttää vain, jos toinenkin on käytössä! Esim. eräät talot tarvitsevat keskuslämmitysjärjestelmän tai jos teillä on yliopisto tai tietty teollisuus, tarvitaan lentoasema. Lukekaa korttien taustalla olevat kuvaukset huolellisesti!!

Biomass power plant
Power plant that generates electricity and heat by burning wood and other plant biomass.
Pros:
- Provides district heating
- Can use local fuel and agricultural byproducts
Cons:
- CO₂ emissions
- Varying quality input can be difficult to control

Korttien merkinnät

Korteissa on seuraavat merkinnät:

 = Hinta
Timanttien määrä on kortin hinta (1 - 3). Teidän pitää käyttää rahat hyvin; jakakaa eri teknologien välille rahat mahdollisimman tasaisesti.
 = Kestävyyden taso
Kestävyytaso esittää kuinka ympäristöystävällistä, taloudellisesti kannattavaa tai sosiaalisesti hyväksyttävää tietty ratkaisu on. Mitä enemmän tähtiä, sitä parempi yhteiskunnalle.
 = Ei kestävä ratkaisu
Musta tähti tarkoittaa, että ratkaisu ei ole kestävällä pohjalla. Jokaisesta mustasta tähdestä vähennetään yksi kultainen tähti!

 = Asukkaat
Tämä tarkoittaa montako ihmistä tietyllä taloratkaisulla voi asuttaa määrätulle alueelle. Muistakaa, että asukkaita on oltava min. 20 000!
 = Palveltujen ihmisten määrä
Tämä osoittaa montako ihmistä tietty ratkaisu palvelee. Huom., teidän pitää varmistaa, että jokainen asukas palvelee, eli asukkaiden määrä ja palvelujen laajuus on oltava sovussa!
 = Työpaikat
Tämä merkki osoittaa montako ihmistä tietty teknologia tai palvelu työllistää. Muistakaa, että jokaisella työelämässä olevalla on oltava työpaikkaa!

Kriittiset palvelut

Kriittiset palvelut ovat sellaisia, joita jokainen tarvitsee!

Nämä ovat: **työpaikat, ruoka, energia, vesi ja jätehuolto**. Kaikista näistä menetätte 1 kultaisen tähden jokaista 1000 ihmisistä kohden, joita ei palvella/työllistetä. Nämä on laskettava yhteen pelialustan pohjalla →→→→

	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>

Korttien vaihto

Voitte aina vaihtaa tai palauttaa kortteja, kunhan tarkastuspisteet ovat vielä auki. Tarkastuspisteet menevät kiinni ½ tuntia ennen pelin loppua.

Lisää rahaa

Jokainen ryhmä saa 3 kyselyä, joissa on 5 kysymystä. Voitte vastata näihin milloin tahansa ja palauttaa vastauslomakkeet pelin ohjaajalle. Jokaisesta hyvästä vastauksesta saatte yhden timantin lisää.

Arviointi ja pisteytys

Pelin lopussa jokainen ryhmä arvioidaan ja kuullaan. Voittaja on ryhmä, joka on kerännyt eniten kultaisia tähtiä! Huomioikaa kriittiset palvelut, joita jokaisen asukkaan on saatava! Vaikka kuljetus ei olekaan kriittinen palvelu, jos kaupunkinne näyttää olevan autojen varassa, teidän on jätettävä yksi ruutu tyhjäksi parkkipaikkoja varten tai teiltä vähennetään yksi kultainen tähti! Arvioijat haluavat tietää myös miksi olette rakentaneet kaupungin juuri tietyn näköiseksi. Mikä oli ajatus tai logiikka valintanne taustalla? Halusitteko kaupungille tietyn teollisuusprofiilin (raskas/ vihreä/ tietopohjainen)? Miksi? Jos olette satsanneet paljon rahaa tai laajan kaupunkialueen tietylle ratkaisulle, niin miksi? Ensimmäinen toiveemme on tietää millaisessa kaupungissa haluaisitte elää. Nämä asiat ovat ratkaisevia silloin, jos esim. kahdella ryhmällä olisi sama määrä kultaisia tähtiä pelin lopussa.

Tärkeitä vihjeitä

Varatkaa noin 20-30 ruudun tila taloille ja jakakaa loput muiden ratkaisujen välillä. Aloittakaa kriittisillä palveluilla. Ne ovat pakollisia ja niillä on hyvä aloittaa kaupunkinne profilointi. Aikaa on rajoitetusti! On suositeltavaa, että ryhmän jokainen pelaaja ottaa vastuulleen joko yhden kategorian, tai käy palvelupisteissä, tai pitää lukua palveluiden/teknologioiden kattavuudesta tai huolehtii kyselyistä. Kysykää apua/neuvoa vapaasti!

Onnea peliin ja pitäkää hauskaa! 😊